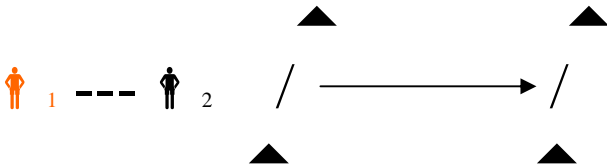


Cycle de Motricité – Coordination – Jeu
Séance n°6

DUREE	THEME	ORGANISATION	CONSIGNES
10 MN	Mise en train : jeux de courses <i>fiche activité 1</i> Appuis	Idem n°1, 2, 3, 4, 5 Plusieurs colonnes de 4 ou 5	- Le train et la locomotive 1mn30 de travail/ changer les rôles Répéter 2 fois - Courir jusqu'à la ligne Enchaîner les cloches-pieds ou pieds joints, selon les consignes données par l'éducateur Exemple : droit-droit-gauche = simple Gauche-joint-droit-droit = complexe Au début peu de sauts, puis augmenter le nombre...
10 MN	Défi course	2 par 2 et plusieurs groupes 	Défi course : le n°1 doit franchir la ligne virtuelle (délimitée par 2 coupelles sans être touché). Evolution : Rapprocher de + en + le n°2 au départ - signal départ par l'éducateur - signal départ par n°2
20 MN	Jeu Collectif	1 ^{er} : <i>fiche activité 9</i> 2 ^{ème} : Evolution <i>fiche activité 10</i>	