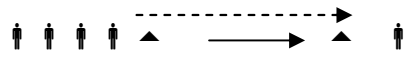
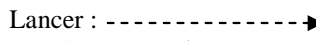
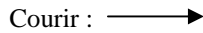


Cycle de Motricité – Coordination – Jeu  
**Séance n°3**

DUREE	THEME	ORGANISATION	CONSIGNES
10 MN	Mise en train : jeux de courses fiche activité 1	Idem n°1 et 2	Reprise des acquis : - montées genoux, talons fesses, pas- chassés, pas-croisés - Course arrière - Course jambes tendues - Flexion extension - Cloche pied Vers l'avant - Pieds joints Vers droite gauche arrière 15s à 20s par exercice 15s à 20s récupération course 3 mn de travail – 1 mn de repos Répéter 2 fois
10 MN	Jeux de coordination Défi course	Plusieurs groupes de 4/5 :   Franchir la ligne en face le + vite possible : En lançant 1 balle La balle ne doit pas rebondir	Lancer :  Courir : 
20 MN	Jeu Collectif	Vider la caisse 1 <sup>er</sup> : fiche activité 4 2 <sup>ème</sup> : Evolution fiche activité 5	